



# SCOREPROTOKOL

SCENARIETS TITEL: .....

ROLLE 1: ..... ROLLE 3: .....

ROLLE 2: ..... ROLLE 4: .....

## RUNDE 1

HANDLING FRA	RESSOURCEPOLETTER	FREMTIDIG PÅVIRKNING-POLETTER	SCORE
SPILLER 1			
SPILLER 2			
SPILLER 3			
SPILLER 4			

## RUNDE 2

	EGNE RESSOURCE- POLETTER	SAMARBEJDE				FREMTIDIG PÅVIRKNING- POLETTER	SCORE PR. HANDLING		SPILLERENS SCORE RUNDE 2
		1	2	3	4				
HANDLING 1								SPILLER 1	
HANDLING 2								SPILLER 2	
HANDLING 3								SPILLER 3	
HANDLING 4								SPILLER 4	

Score pr. handling = (egne RP. + samarb. RP.) x FPP.

Spillerens score = summen af scorer for alle handlinger, vedkommende deltog i

## RUNDE 3

	EGNE RESSOURCE- POLETTER	SAMARBEJDE				FREMTIDIG PÅVIRKNING- POLETTER	SCORE PR. HANDLING		SPILLERENS SCORE RUNDE 3
		1	2	3	4				
HANDLING 1								SPILLER 1	
HANDLING 2								SPILLER 2	
HANDLING 3								SPILLER 3	
HANDLING 4								SPILLER 4	

Score pr. handling = (egne RP. + samarb. RP.) x FPP.

Spillerens score = summen af scorer for alle handlinger, vedkommende deltog i

## TOTAL

SPILLER 1	SPILLER 2	SPILLER 3	SPILLER 4



# SCOREPROTOKOL

SCENARIETS TITEL: .....

ROLLE 1: ..... ROLLE 3: .....

ROLLE 2: ..... ROLLE 4: .....

## RUNDE 1

HANDLING FRA	RESSOURCEPOLETTER	FREMTIDIG PÅVIRKNING-POLETTER	SCORE
SPILLER 1			
SPILLER 2			
SPILLER 3			
SPILLER 4			

## RUNDE 2

	EGNE RESSOURCE- POLETTER	SAMARBEJDE				FREMTIDIG PÅVIRKNING- POLETTER	SCORE PR. HANDLING		SPILLERENS SCORE RUNDE 2
		1	2	3	4				
HANDLING 1								SPILLER 1	
HANDLING 2								SPILLER 2	
HANDLING 3								SPILLER 3	
HANDLING 4								SPILLER 4	

Score pr. handling = (egne RP. + samarb. RP.) x FPP.

Spillerens score = summen af scorer for alle handlinger, vedkommende deltog i

## RUNDE 3

	EGNE RESSOURCE- POLETTER	SAMARBEJDE				FREMTIDIG PÅVIRKNING- POLETTER	SCORE PR. HANDLING		SPILLERENS SCORE RUNDE 3
		1	2	3	4				
HANDLING 1								SPILLER 1	
HANDLING 2								SPILLER 2	
HANDLING 3								SPILLER 3	
HANDLING 4								SPILLER 4	

Score pr. handling = (egne RP. + samarb. RP.) x FPP.

Spillerens score = summen af scorer for alle handlinger, vedkommende deltog i

## TOTAL

SPILLER 1	SPILLER 2	SPILLER 3	SPILLER 4