

Dobrze umocowany przyjaciel  
szepnął Ci słówko...

Współpracuj za darmo

Możesz ustanowić  
współpracę bez wydawania  
żetonów (żetony na karcie  
wybranego gracza będą  
policzone tak, jakbyś miał na  
niej swoje żetony)



Zidentyfikowano nowe trendy, które  
mogą wzmocnić twoje działania

Dostajesz dwa dodatkowe  
żetony

Zagraj kartę przed swoim  
działaniem



Zła prasa

Działanie jest niekorzystnie  
przedstawione w mediach

Usuń dwa żetony z wybranej  
karty działania



To działanie jest podejmowanie w  
kontekście wysokiej niepewności...

Rzuć kostką:

1-2 = usuń żetony opinii publicznej

z wybranego działania

3-4 = nic się nie dzieje

5-6 = podwój żetony opinii

publicznej na wybranym działaniu

Zagraj kartę po rozdaniu żetonów  
przez opinię publiczną



Kontrowersyjna współpraca

Pojawiły się kontrowersje  
dotyczące współpracy niektórych  
graczy. Współpraca rozpadła się.

Usuń żetony innych graczy  
z wybranej karty działania.

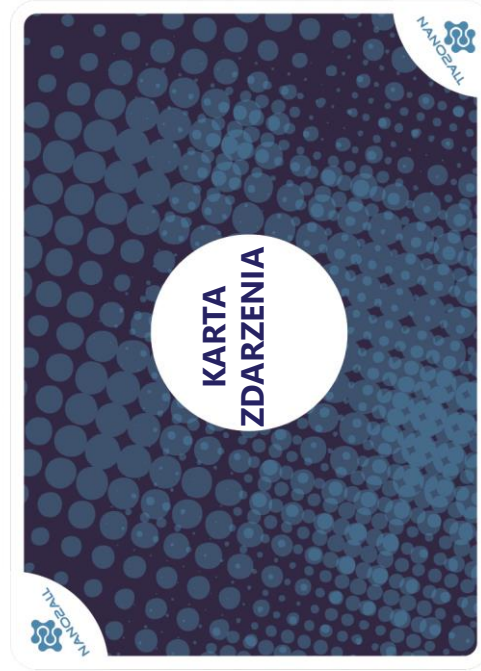
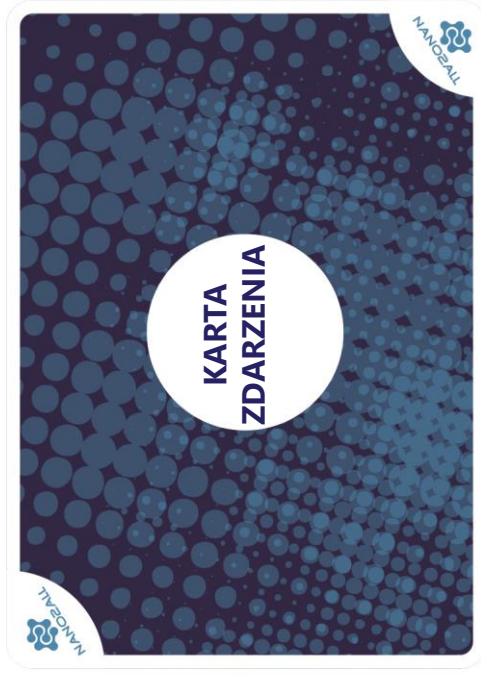


Karta zasady przezroczności

W wyniku moralno-etycznej  
refleksji możesz wykluczyć  
akcję wybranego gracza

Zagraj kartę po wszystkich  
graczach (przed opinią  
publiczną)





Nieprzewidziane wydarzenie  
tworzy bardzo korzystne warunki  
dla twojego działania

Podwój żetony opinii  
publicznej na twojej karcie

Zagraj kartę po rundzie opinii  
publicznej



Dzięki sieciom efektywnej komunikacji  
uświadomiono sobie społeczne  
konsekwencje danego działania

Przeorganizuj żetony opinii  
publicznej

Zagraj kartę po rundzie opinii  
publicznej



Doświadczenie nauczyło nas, by  
być czujnym i reagować szybko  
w tym pędzącym świecie

Zagraj tę kartę bezpośrednio po  
tym, kiedy inny gracz zagra kartę  
zdarzenia wobec twojego  
działania



Nieprzewidziane wydarzenie  
uzasadnia twoje działanie, wbrew  
opinii publicznej

Ucisz opinię publiczną. W tej rundzie  
opinia publiczna może przeznaczyć  
tylko po jednym żetonie na każdą  
kartę działania

Zagraj tę kartę w momencie, kiedy  
opinia publiczna decyduje o poparciu  
poszczególnych działań



Uwaga mediów!

Twoje działanie przyciąga  
mnóstwo uwagi

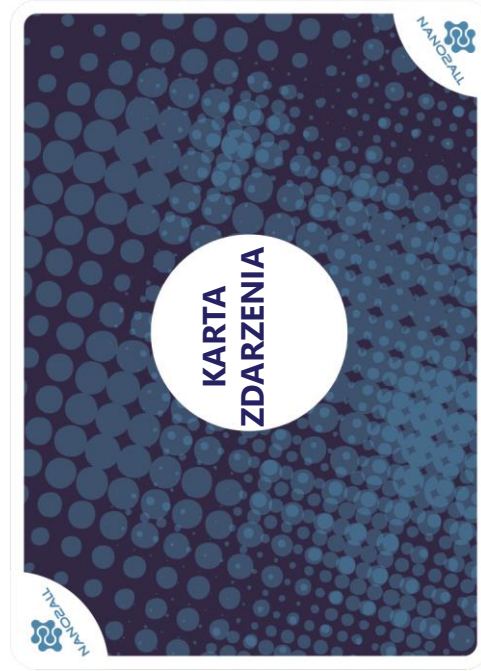
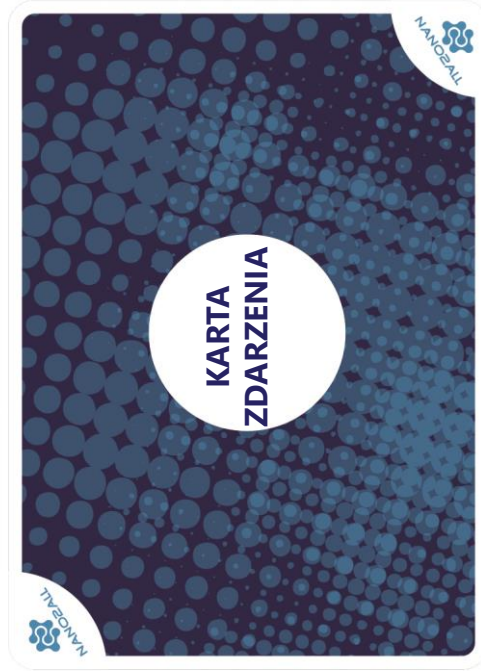
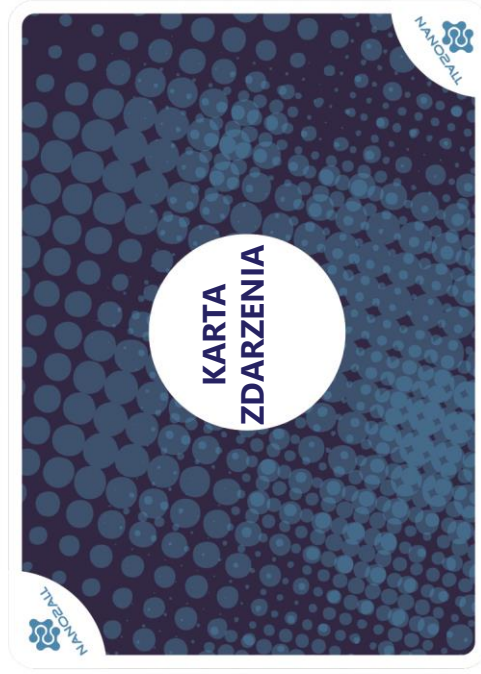
Podwój żetony opinii publicznej  
na twojej karcie działania



Nagroda za odpowiedzialność

Podwój żetony opinii publicznej  
na karcie działania innego  
gracza





Dobrze umocowany przyjaciel  
szepnął Ci słówko...

Współpracuj za darmo

Możesz ustanowić  
współpracę bez wydawania  
żetonów (żetony na karcie  
wybranego gracza będą  
policzone tak, jakbyś miał na  
niej swoje żetony)



Zidentyfikowano nowe trendy, które  
mogą wzmocnić twoje działania

Dostajesz dwa dodatkowe  
żetony

Zagraj kartę przed swoim  
działaniem



Zła prasa

Działanie jest niekorzystnie  
przedstawione w mediach

Usuń dwa żetony z wybranej  
karty działania



To działanie jest podejmowanie w  
kontekście wysokiej niepewności...

Rzuć kostką:

1-2 = usuń żetony opinii publicznej

z wybranego działania

3-4 = nic się nie dzieje

5-6 = podwój żetony opinii

publicznej na wybranym działaniu

Zagraj kartę po rozdaniu żetonów  
przez opinię publiczną



Kontrowersyjna współpraca

Pojawiły się kontrowersje  
dotyczące współpracy niektórych  
graczy. Współpraca rozpadła się.

Usuń żetony innych graczy  
z wybranej karty działania.



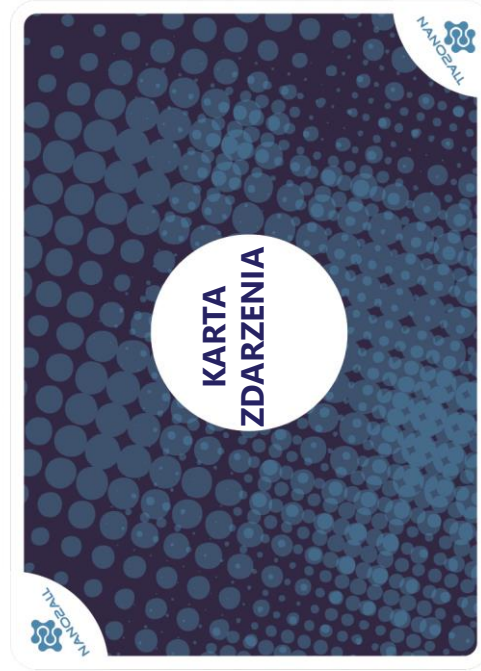
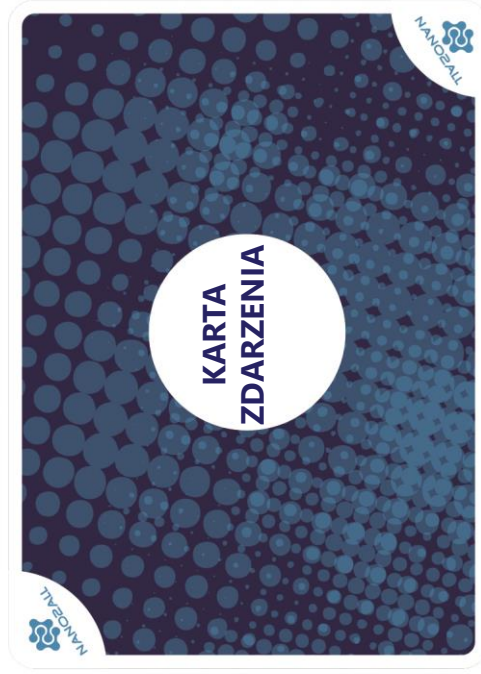
Karta zasady przezroczności

W wyniku moralno-etycznej  
refleksji możesz wykluczyć  
akcję wybranego gracza

Zagraj kartę po wszystkich  
graczach (przed opinią  
publiczną)







Nieprzewidziane wydarzenie  
tworzy bardzo korzystne warunki  
dla twojego działania

Podwój żetony opinii  
publicznej na twojej karcie

Zagraj kartę po rundzie opinii  
publicznej



Dzięki sieciom efektywnej komunikacji  
uświadomiono sobie społeczne  
konsekwencje danego działania

Przeorganizuj żetony opinii  
publicznej

Zagraj kartę po rundzie opinii  
publicznej



Doświadczenie nauczyło nas, by  
być czujnym i reagować szybko  
w tym pędzącym świecie

Zagraj tę kartę bezpośrednio po  
tym, kiedy inny gracz zagra kartę  
zdarzenia wobec twojego  
działania



Nieprzewidziane wydarzenie  
uzasadnia twoje działanie, wbrew  
opinii publicznej

Uciszyć opinię publiczną. W tej rundzie  
opinia publiczna może przeznaczyć  
tylko po jednym żetonie na każdą  
kartę działania

Zagraj tę kartę w momencie, kiedy  
opinia publiczna decyduje o poparciu  
poszczególnych działań



Uwaga mediów!

Twoje działanie przyciąga  
mnóstwo uwagi

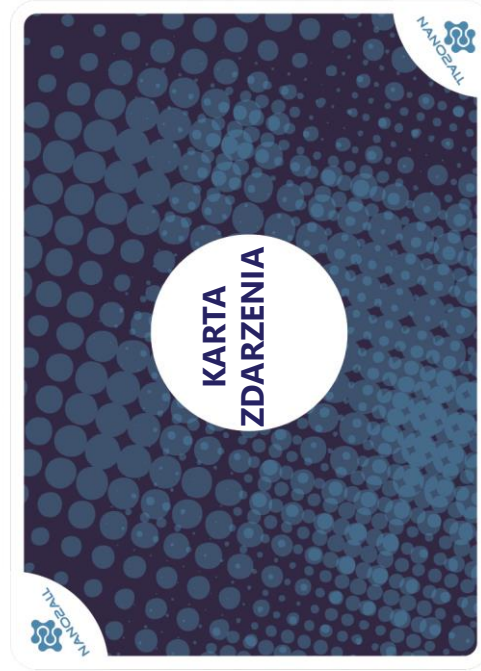
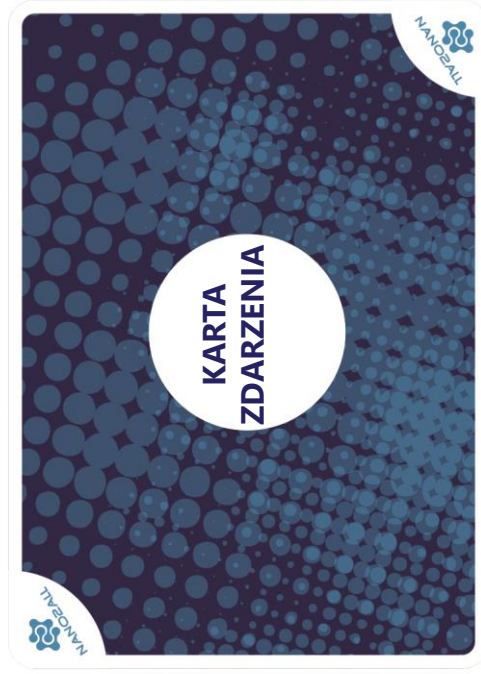
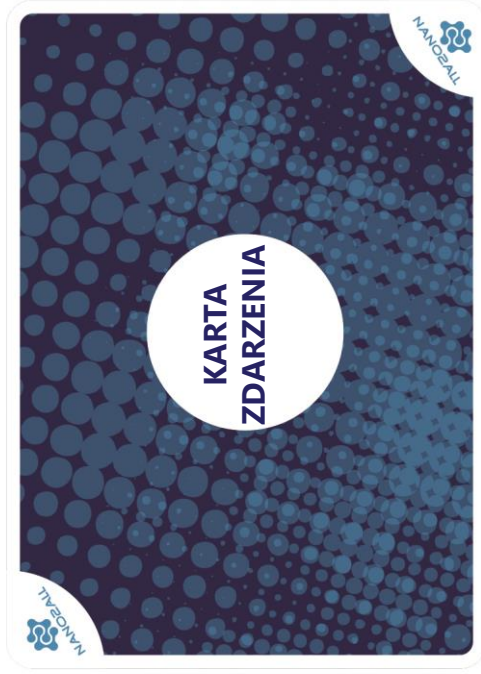
Podwój żetony opinii publicznej  
na twojej karcie działania



Nagroda za odpowiedzialność

Podwój żetony opinii publicznej  
na karcie działania innego  
gracza







Dobrze umocowany przyjaciel  
szepnął Ci słówko...

Współpracuj za darmo

Możesz ustanowić  
współpracę bez wydawania  
żetonów (żetony na karcie  
wybranego gracza będą  
policzone tak, jakbyś miał na  
niej swoje żetony)



Zidentyfikowano nowe trendy, które  
mogą wzmocnić twoje działania

Dostajesz dwa dodatkowe  
żetony

Zagraj kartę przed swoim  
działaniem



Zła prasa

Działanie jest niekorzystnie  
przedstawione w mediach

Usuń dwa żetony z wybranej  
karty działania



To działanie jest podejmowanie w  
kontekście wysokiej niepewności...

Rzuć kostką:

1-2 = usuń żetony opinii publicznej

z wybranego działania

3-4 = nic się nie dzieje

5-6 = podwój żetony opinii

publicznej na wybranym działaniu

Zagraj kartę po rozdaniu żetonów  
przez opinię publiczną



Kontrowersyjna współpraca

Pojawiły się kontrowersje  
dotyczące współpracy niektórych  
graczy. Współpraca rozpadła się.

Usuń żetony innych graczy  
z wybranej karty działania.

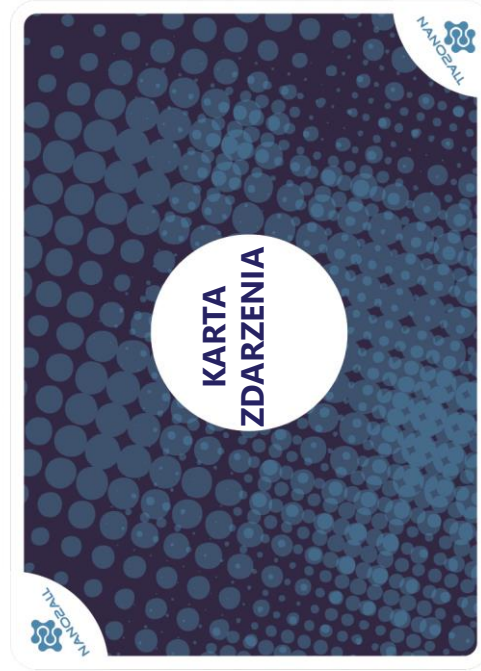
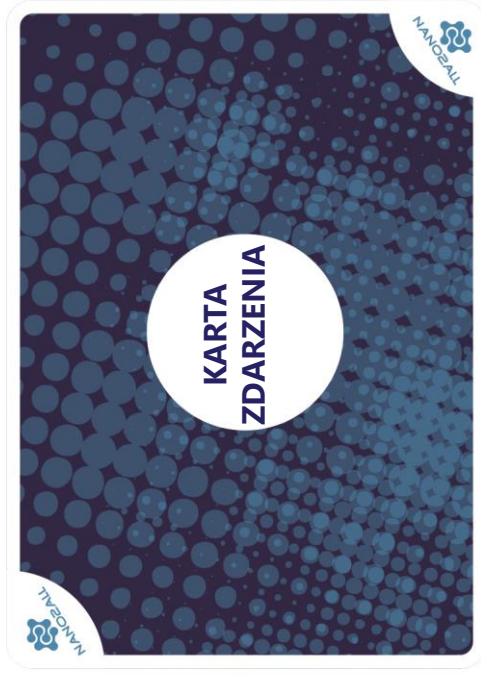


Karta zasady przezroczności

W wyniku moralno-etycznej  
refleksji możesz wykluczyć  
akcję wybranego gracza

Zagraj kartę po wszystkich  
graczach (przed opinią  
publiczną)





Nieprzewidziane wydarzenie  
tworzy bardzo korzystne warunki  
dla twojego działania

Podwój żetony opinii  
publicznej na twojej karcie

Zagraj kartę po rundzie opinii  
publicznej



Dzięki sieciom efektywnej komunikacji  
uświadomiono sobie społeczne  
konsekwencje danego działania

Przeorganizuj żetony opinii  
publicznej

Zagraj kartę po rundzie opinii  
publicznej



Doświadczenie nauczyło nas, by  
być czujnym i reagować szybko  
w tym pędzącym świecie

Zagraj tę kartę bezpośrednio po  
tym, kiedy inny gracz zagra kartę  
zdarzenia wobec twojego  
działania



Nieprzewidziane wydarzenie  
uzasadnia twoje działanie, wbrew  
opinii publicznej

Ucisz opinię publiczną. W tej rundzie  
opinia publiczna może przeznaczyć  
tylko po jednym żetonie na każdą  
kartę działania

Zagraj tę kartę w momencie, kiedy  
opinia publiczna decyduje o poparciu  
poszczególnych działań



Uwaga mediów!

Twoje działanie przyciąga  
mnóstwo uwagi

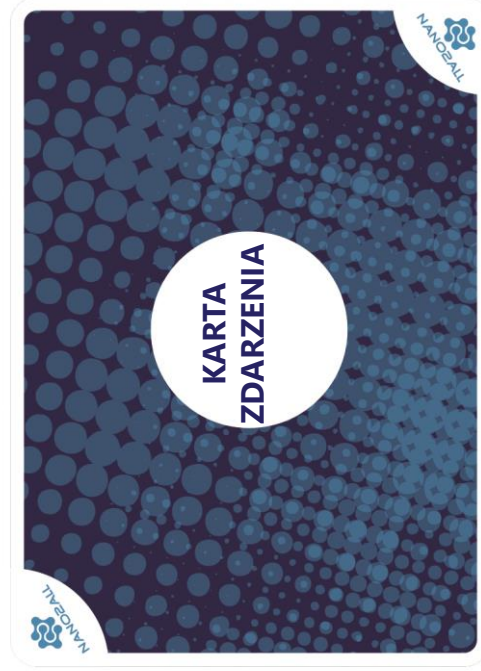
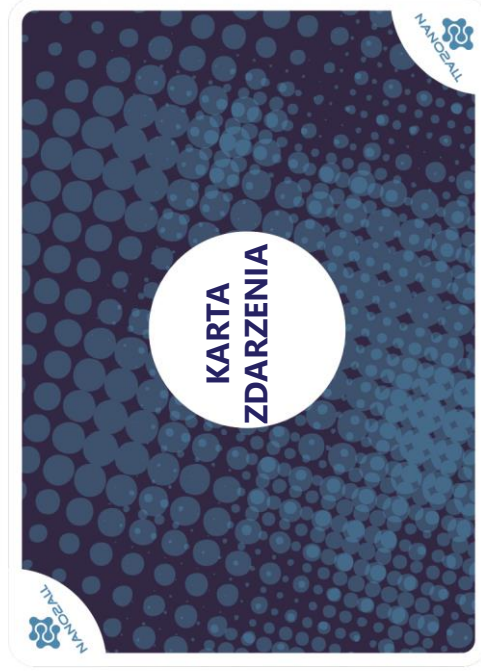
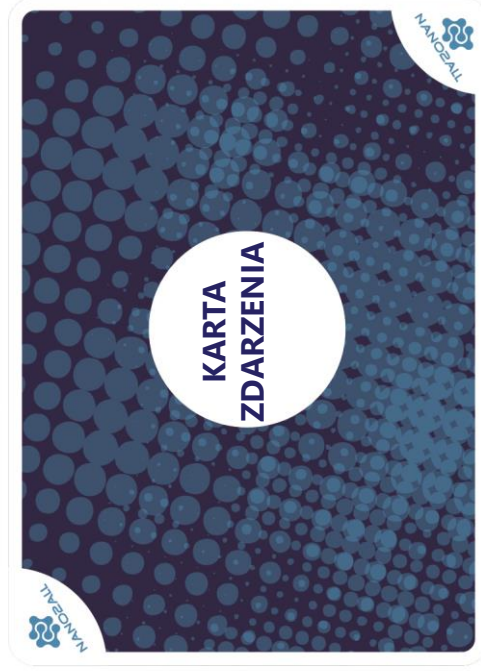
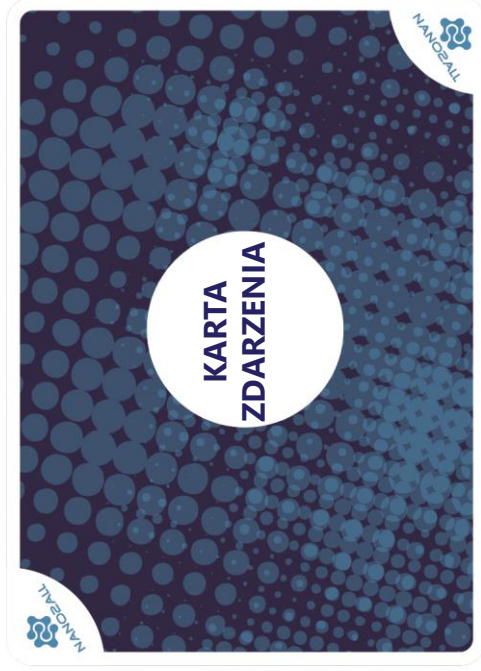
Podwój żetony opinii publicznej  
na twojej karcie działania



Nagroda za odpowiedzialność

Podwój żetony opinii publicznej  
na karcie działania innego  
gracza







A friend in the right place has dropped a good word for us.

Collaborate for free

Played after one is invited to collaborate by another player



This action is taken in a context of large uncertainty...

Roll the dice

1-2 = remove all Impact Tokens

3-4 = neutral

5-6 = double the Impact Tokens

Can be played on another's players action

Played after the Public Voice's turn



We have detected new trends that are likely to give a boost to our action.

Gain two additional Resource Tokens

Played before a player's turn



Controversial collaboration.

A controversy arose over a collaboration. The collaboration is dissolved.

Remove the collaboration tokens of another player



Bad press

An action gets bad press

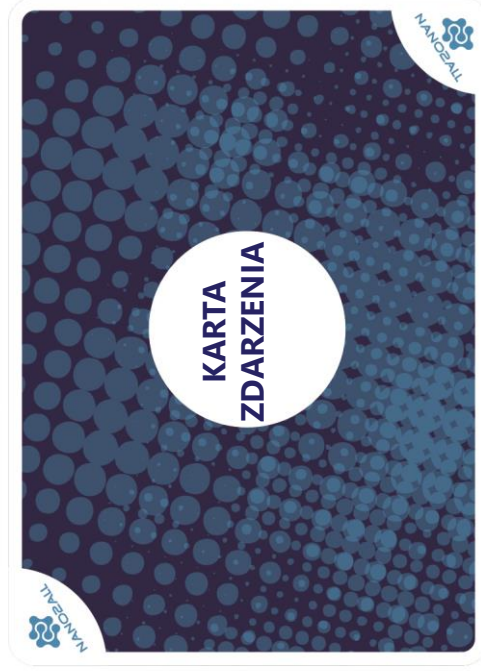
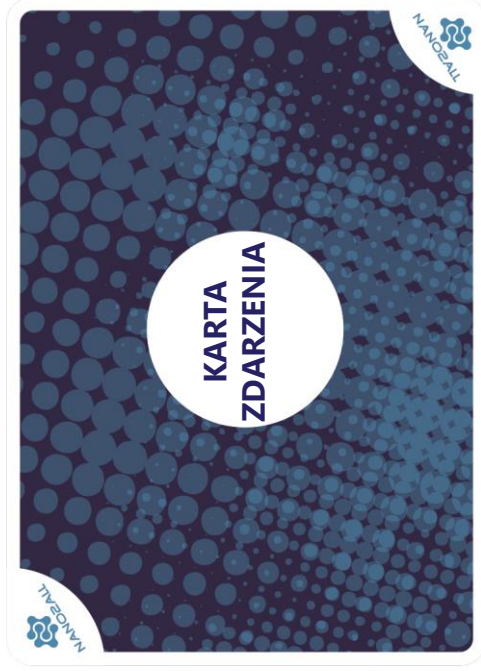
Remove 2 resource tokens



Precautionary principle card.

Out of moral considerations, silence the action of another player





Nieprzewidziane wydarzenie  
tworzy bardzo korzystne warunki  
dla twojego działania

Podwój żetony opinii  
publicznej na twojej karcie

Zagraj kartę po rundzie opinii  
publicznej



Dzięki sieciom efektywnej komunikacji  
uświadomiono sobie społeczne  
konsekwencje danego działania

Przeorganizuj żetony opinii  
publicznej

Zagraj kartę po rundzie opinii  
publicznej



Doświadczenie nauczyło nas, by  
być czujnym i reagować szybko  
w tym pędzącym świecie

Zagraj tę kartę bezpośrednio po  
tym, kiedy inny gracz zagra kartę  
zdarzenia wobec twojego  
działania



Nieprzewidziane wydarzenie  
uzasadnia twoje działanie, wbrew  
opinii publicznej

Ucisz opinię publiczną. W tej rundzie  
opinia publiczna może przeznaczyć  
tylko po jednym żetonie na każdą  
kartę działania

Zagraj tę kartę w momencie, kiedy  
opinia publiczna decyduje o poparciu  
poszczególnych działań



Uwaga mediów!

Twoje działanie przyciąga  
mnóstwo uwagi

Podwój żetony opinii publicznej  
na twojej karcie działania



Nagroda za odpowiedzialność

Podwój żetony opinii publicznej  
na karcie działania innego  
gracza



