

LA PRATIQUE COMPREND DEUX SECTIONS: LES ACTIVITÉS (Y COMPRIS LES CARTES D'ACTEURS) ET LES SCÉNARIOS (C'EST-À-DIRE QUATRE BROCHURES).

I. ACTIVITÉS

Les activités vous aideront à discuter des *principaux catalyseurs* qui soutiennent le processus de transition numérique.

II. SCÉNARIOS

Les scénarios vous aideront à *tester*, sous contrainte, la résilience de votre stratégie ou de votre processus de numérisation en fonction de quatre perspectives de transformation.

INSTRUCTIONS POUR LES ACTIVITÉS

Utilisez ces activités pour discuter des principaux catalyseurs qui soutiennent le processus de transition numérique: un écosystème numérique et la gouvernance des données, les infrastructures et la connectivité, le renforcement des capacités et le financement.

CONFIGURATION

DURÉE..... environ 3 heures
PARTICIPANTS..... 2 à 6 personnes
CONTENU..... 5 activités, 28 acteurs
MATÉRIEL tableaux à feuilles mobiles, fiche récapitulative

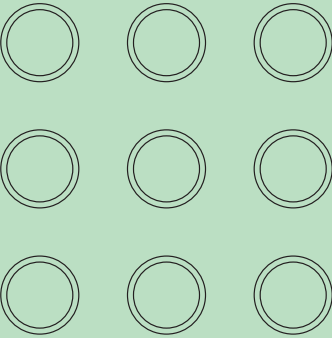
DÉROULEMENT DU JEU

1. Organisez les activités sous forme de discussions, en visualisant chaque *activité* sur une feuille de tableau à feuilles mobiles.
2. Commencez par cartographier les *acteurs clés*, en ajoutant de nouvelles informations à chaque activité.
3. Utilisez un autre tableau à feuilles mobiles pour l'*activité 5*.
4. Consignez les points clés de chaque activité sur la *fiche récapitulative*.

A

ACTIVITÉ 1 DE 5

Recensez les acteurs clés et les parties prenantes de votre écosystème numérique



Positionnez les *cartes des acteurs* pertinents sur le tableau à feuilles mobiles

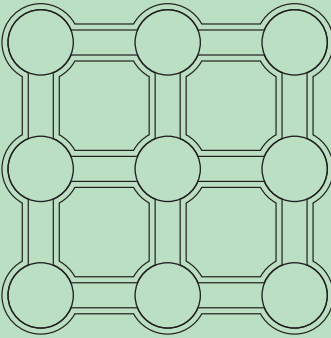
PRATIQUE

V

A

ACTIVITÉ 2 DE 5

Dessinez les connexions et les flux de données entre tous les acteurs et parties prenantes



PRATIQUE

V

A

ACTIVITÉ 3 DE 5

Mettez l'accent sur les obstacles liés aux infrastructures et à la connectivité



Discutez des *connexions faibles* ou *manquantes* qui pourraient être renforcées.

PRATIQUE

V

A

ACTIVITÉ 4 DE 5

Élaborez une liste de possibilités de renforcement des capacités

Four horizontal boxes for listing capacity strengthening possibilities, each preceded by a circle icon.

Quelles *initiatives* et quels *réseaux* les agriculteurs peuvent-ils utiliser pour accroître leurs capacités?
Quelles sont les *institutions* chargées de mettre en œuvre les programmes?
Qui sont les *courtiers* en connaissances?

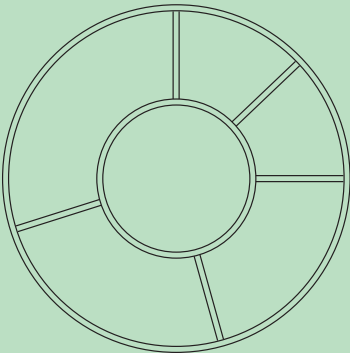
PRATIQUE

V

A

ACTIVITÉ 5 DE 5

Allouez un budget à votre stratégie de transition numérique



Allouez des montants, par exemple, au renforcement des capacités, aux *infrastructures* et à la *connectivité*, aux *écosystèmes numériques* et/ou aux *systèmes de données*, à la *collaboration* et à la *mise en réseau*, à la *recherche* et *développement*.

PRATIQUE

V

A

ACTEUR 1 DE 28

Fournisseur d'Intrants

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 2 DE 28

Service de Gestion de l'Eau

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 3 DE 28

Agriculteur

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 4 DE 28

Habitants des Zones Rurales

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 5 DE 28

PME

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 6 DE 28

Pôles/Groupements d’Innovation

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 7 DE 28

Éleveur

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 8 DE 28

Coopérative

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 9 DE 28

Services Vétérinaires

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 10 DE 28

Service Consultatif

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 11 DE 28

Industrie Alimentaire

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 12 DE 28

Banque

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 13 DE 28

Compagnie d’Assurance

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 14 DE 28

Autorité
Environnementale

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 15 DE 28

Fournisseur de
Technologies
Numériques

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 16 DE 28

Fournisseur
d'Accès à l'Internet

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 17 DE 28

Fournisseur de
Machines

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 18 DE 28

Détaillant

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 19 DE 28

Services de Santé
Publique

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 20 DE 28

Administration
Publique

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 21 DE 28

Chercheur

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 22 DE 28

Consommateur

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 23 DE 28

Travailleur Manuel

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 24 DE 28

Entreprise de Logistique

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 25 DE 28

Fournisseur d'Énergie

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 26 DE 28

Syndicat

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 27 DE 28

Acheteur en Gros

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

A

ACTEUR 28 DE 28

Courtier en Connaissances

En rapport avec *Activity 1*
PRATIQUE

V

INSTRUCTIONS POUR LES SCÉNARIOS

Ces quatre scénarios vous aideront à tester, sous contrainte, la résilience de votre stratégie ou de votre processus de numérisation.

CONFIGURATION

DURÉE..... environ 2 heures
PARTICIPANTS..... 2 à 6 personnes
CONTENU..... 4 brochures de scénarios
MATÉRIEL..... fiche récapitulative

DÉROULEMENT DU JEU

1. Répartissez les *quatre scénarios* dans des groupes de 2 à 3 personnes afin que celles-ci les lisent.
2. Pour chaque scénario, analysez les *risques* qui pèsent sur votre processus de numérisation et trouvez des moyens de les *atténuer*.
3. Consignez les *points clés* sur la *fiche récapitulative*.
4. Passez en revue les *points clés* de l'atelier dans sa globalité.
5. Révissez ou modifiez l'*objectif*, les *valeurs*, les *principes* et les *catalyseurs* en fonction des informations obtenues lors des discussions sur les scénarios.